

Program przedmiotu

- Nazwa przedmiotu / moduł przedmiotowy: **Praktyka "kompetencje pracownicze"**
- Język wykładowy: **Polski**
- Umiejscowienie przedmiotu w planach studiów:
 - Obszar lub obszary studiów: **wszystkie obszary kierunku „Mechatronika”**
 - Poziom studiów: **studia II stopnia**
 - Kierunek lub kierunki (realizacja wzorca efektów): **Mechatronika**
- Nadzór nad realizacją przedmiotu:
 - Instytut/Inna jednostka: **Instytut Informatyki i Mechatroniki**
 - Osoba odpowiedzialna za przedmiot: **Skiba Małgorzata, mgr inż.**
 - Osoby współpracujące przy opracowaniu programu przedmiotu:
- Liczba godzin i formy zajęć dydaktycznych dla poszczególnych systemów studiów oraz rygor zaliczenia

Zajęcia dydaktyczne z udziałem prowadzącego																						
Forma studiów	Forma zajęć	Zajęcia dydaktyczne z udziałem prowadzącego																		Razem		
		PWS	ECTS	Praktyki	PWS	ECTS	...	PWS	ECTS	...	PWS	ECTS	Praktyki	PWS	ECTS	...	PWS	ECTS	...		PWS	ECTS
Stacjonarne				0	0									160								
Niestacjonarne				0	0	6								160								6
Rygor zaliczenia	...			zaliczenie																		

- Nakład pracy studenta – bilans punktów ECTS
1 punkt ECTS odpowiada 25-30 godzinom pracy studenta potrzebnej do osiągnięcia zakładanych efektów uczenia się z uwzględnieniem pracy własnej studenta

Aktywność (należy podać prace właściwe dla przedmiotu)	Godzinowe obciążenie studenta (stacjonarne/niestacjonarne) [h]
Praktyka „kompetencje pracownicze”	160/160
Sumaryczne obciążenie pracą studenta (NPS)	160/160
Punkty ECTS	6
* Obciążenie studenta związane z zajęciami praktycznymi	160/160
Obciążenie studenta na zajęciach wymagających bezpośredniego udziału nauczycieli akademickich	0/0

- Uwagi realizacyjne: rekomendowana długość trwania (semestry), rekomendowane wymagania wstępne, relacje pomiędzy formami zajęć:

Brak

Rekomendowana długość trwania wynika z planu studiów

- Szczegółowe efekty uczenia się – wiedza, umiejętności i kompetencje społeczne

Szczegółowe efekty uczenia się dla przedmiotu		Forma zajęć	Metody kształcenia	Metody weryfikowania (sprawdzania, oceniania) efektów uczenia się
Symbol efektu	Opis efektu			
Wiedza				
K_W10	Potrąfi scharakteryzować profil działalności instytucji, omówić jej strukturę, z uwzględnieniem specyfiki poszczególnych działów (w miejscu odbywania praktyki), wymienić prawa pracownika, zasady organizacji czasu i miejsca pracy. Posiada wiedzę na temat obowiązujących przepisów BHP	Praktyki	metody poszukujące	Zaliczenie testu na platformie zdalnego nauczania, Ocena dokumentacji wymaganej przez program praktyk

K_W11	Zna i rozumie pojęcia z zakresu ochrony własności przemysłowej, prawa autorskiego. Ponadto potrafi korzystać z zasobów informacji patentowej.			
K_W12	Zna i rozumie ogólne zasady prowadzenia i rozwoju działalności gospodarczej w branży mechatronicznej.			
K_W13	W swoim postępowaniu kieruje się zasadami etyki, potrafi sprawnie posługiwać się technologiami informacyjnymi w celu gromadzenia, przetwarzania i analizowania danych.			
Umiejętności				
K_U09	Potrafi wskazać obszary wiedzy i umiejętności, które powinien uzupełnić i doskonalić; prezentuje postawę gotowości do uczenia się.	Praktyki	metody poszukujące	Zaliczenie testu na platformie zdalnego nauczania, Ocena dokumentacji wymaganej przez program praktyk
Kompetencje społeczne				
K_K04	Jest gotów do inicjowania działań na rzecz interesu publicznego.	Praktyki	metody poszukujące	Zaliczenie testu na platformie zdalnego nauczania, Ocena dokumentacji wymaganej przez program praktyk
K_K05	Jest gotów do myślenia i działania w sposób przedsiębiorczy.			
K_K06	W relacjach interpersonalnych przyjmuje postawę tolerancji na odmienne poglądy i zachowania współpracowników, w oparciu o zasady partnerstwa			

9. Zasady/kryteria oceniania dla każdej formy kształcenia i poszczególnych ocen

Aktywność	Oceny	Obliczenia	Do końcowej
Dostarczenie niezbędnej dokumentacji zgodnie z programem praktyk	zal/nzal	100%	1

10. Treści kształcenia wraz z formą zajęć, na której są realizowane

Praktyki

- Zasady BHP (praca z urządzeniami techniki komputerowej, ergonomia stanowiska pracy);
- Funkcjonowanie przedsiębiorstwa lub firmy z branży IT lub firmy, która w swojej działalności w dużej mierze korzysta z dostępnych na rynku narzędzi informatycznych;
- Trening umiejętności łączenia zdobytej podczas dotychczasowych studiów wiedzy oraz umiejętności między innymi z zakresu projektowania i programowania, systemów operacyjnych, z praktyką działalności przedsiębiorstw i instytucji branży IT;
- Kształtowanie wzorcowych postaw przyszłego pracownika;

11. Wymagane środki dydaktyczne

Brak

12. Literatura przedmiotu:

- Literatura podstawowa:
Program praktyk.
- Literatura uzupełniająca:
Brak
- Netografia:

13. Dostępne materiały dydaktyczne z podziałem na formy zajęć (autorskie zestawienia materiałów dydaktycznych, materiały e-learningowe, itp.)

14. Osoby realizujące poszczególne formy kształcenia

Forma kształcenia	Imię i nazwisko
1. Praktyki	Skiba Małgorzata, mgr inż.